

## ZIELSETZUNG

Die Apps sollen lediglich das Lernen unterstützen. Die Schülerinnen und Schüler können ihre Lerninhalte wiederholen.

## LERNHILFEN

*SimpleMind+* (ca. 8€), um Texte zusammenzufassen in einer MindMap.

*Sprachmemo*-Apps zur Aufnahme von Texten und Leseübungen.

*ToDoList* zum Erstellen von Aufgabenlisten.

## HINWEISE

Für die Inhalte und die Einhaltung des Datenschutzes sind ausschließlich die Hersteller verantwortlich. Die Kosten für die möglichen In-App-Käufe sind von den Eltern vorab zu kontrollieren. Die Apps sind lediglich Lernhilfen, keine verpflichteten Lernwerke.

## SPIELE

CodyCross, Wortsuche, Sudoku, Cut the Rope, Tetris, Wasser, Slices,

## ENGLISCH

Vokabeln in der Anton-App

*Google-Übersetzer* – App. Laden sie hier auch die nötige Sprache herunter z.B. Englisch usw.

## DEUTSCH

APP Anton

Übungen für Klasse 1-6, gute Wiederholung der Rechtschreibung und Grammatik

## MUSIK

App Anton

Kennenlernen von Instrumentengruppen, Tönen und Rhythmen.

## MATHEMATIK

App Anton

App GeoGebra Geometrie

## GESCHICHTE/ERDKUNDE/BIOLOGIE

App *Anton* (kostenlos)

App *Was ist Was?* (kostenlos)

App *Wo liegt das?* oder *Kosmos Weltatlas* (3,49€)

App *der menschliche Körper* von TinyBop (Vollversion 4,49€)

App *Säugetiere* von TinyBop (Vollversion 3,49€)

TinyBop Kollektion für Entdecker (mit Wetter, Sonnensystem...) 10Apps für 27,99€)